**Acta de Constitución**

***Chef en tu cocina***

**Nombres integrantes:**

* Valentina Cartes
* Gabriel Flores
* Francisco Viera

**Asignatura:**

* Capstone

**Carrera:**

* Ingeniería en Informática

**Profesor:**

* Jhon Paul Barril Arenas

# Índice

[**Índice 1**](#_heading=h.gjdgxs)

[**Información del proyecto 2**](#_heading=h.30j0zll)

[Datos 2](#_heading=h.1fob9te)

[Patrocinadores (Stakeholders) 2](#_heading=h.2et92p0)

[Gerente de Proyecto 2](#_heading=h.tyjcwt)

[Niveles de autoridad 2](#_heading=h.3dy6vkm)

[Cronograma de hitos principales 3](#_heading=h.cg8lwgpg1465)

[Chef En Casa 3](#_heading=h.9s19qdwb4tp8)

[Presupuesto estimado 3](#_heading=h.1t3h5sf)

[**Descripción del proyecto 4**](#_heading=h.lnxbz9)

[Propósito del Proyecto 4](#_heading=h.35nkun2)

[Estrategia del Proyecto 4](#_heading=h.wylh5q3njt0m)

[Objetivo del Proyecto 4](#_heading=h.sqpt9033yna4)

[Implementación del Proyecto 4](#_heading=h.vz1mp1jdxejc)

[Justificación del proyecto – Contexto 5](#_heading=h.1ksv4uv)

[Problema-Necesidad 5](#_heading=h.44sinio)

[**Descripción del producto 5**](#_heading=h.gk05kqd9g5zd)

[Solución Propuesta 5](#_heading=h.z337ya)

[Objetivos del proyecto 5](#_heading=h.3j2qqm3)

[Objetivos de desarrollo 6](#_heading=h.4i7ojhp)

[Entregables 7](#_heading=h.2xcytpi)

[Premisas y restricciones 7](#_heading=h.2bn6wsx)

[Riesgos iniciales de alto nivel 7](#_heading=h.qsh70q)

[Especificaciones técnicas de las herramientas de desarrollo 7](#_heading=h.3as4poj)

[Tipo de Interfaz de Hardware 7](#_heading=h.1pxezwc)

[Tipo de Interfaz de Software 7](#_heading=h.49x2ik5)

[Tipo de Interfaz de Usuario 8](#_heading=h.2p2csry)

[**Requisitos de aprobación del proyecto 8**](#_heading=h.efrh5qlmxojw)

# Información del proyecto

## **Datos**

| **Empresa/ Organización** | VFG Innovators |
| --- | --- |
| **Nombre del Proyecto** | Chef en Casa |
| **Fecha de inicio/fin** | 24/08/2024 - |
| **Cliente** | Usuarios finales que buscan recetas saludables y personalizadas. |
| **Patrocinador principal** | Escuela de Informática y Telecomunicaciones, Sede San Bernardo, Duoc UC. |
| **Jefe de Proyecto** | Jhon Paul Barril Arenas |

## **Patrocinadores (Stakeholders)**

| **Nombre** | **Cargo** | **Rol** |
| --- | --- | --- |
| Valentina Cartes | Encargada del Frontend, y Documentación | Equipo del Proyecto |
| Gabriel Flores | Encargado de Base de Datos, y Documentación | Equipo del Proyecto |
| Francisco Viera | Encargado del Backend, y Documentación | Equipo del Proyecto |
| Jhon Paul Barril Arenas | Profesor y Asesor del Proyecto | Gerencia |

## **Gerente de Proyecto**

| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** |
| --- | --- | --- |
| Jhon Paul Barril Arenas | Jefe de proyecto | Escuela de Informática y Telecomunicaciones |

## **Niveles de autoridad**

| **Área de autoridad** | **Descripción del nivel de autoridad** |
| --- | --- |
| **Programadores del Proyecto** | Los programadores son los encargados de llevar a cabo el desarrollo técnico del proyecto. Esto incluye la codificación, pruebas, implementación de funcionalidades y la integración de diferentes componentes del software. |
| **Gerente del proyecto** | Es la persona responsable de liderar el proyecto desde su inicio hasta su finalización. Tiene la autoridad para tomar decisiones estratégicas y de alto nivel, como la asignación de recursos, la aprobación de cambios en el cronograma, y la resolución de conflictos dentro del equipo. |
| **Jefe de recursos Humanos** | Encargado de la gestión administrativa del personal involucrado en el proyecto. |
| **Diseñador de UX/UI** | Especialista en la creación de interfaces de usuario y experiencias de usuario que sean intuitivas, atractivas y accesibles. Su objetivo es asegurar que la aplicación sea fácil de usar y visualmente atractiva. |
| **Tester o Ingeniero de Calidad** | Encargado de garantizar que el software cumple con los estándares de calidad antes de su lanzamiento. Realiza pruebas sistemáticas para identificar y reportar errores o problemas en el software. |
| **Responsable de Documentación** | Responsable de crear y mantener toda la documentación necesaria del proyecto, incluyendo manuales de usuario, guías técnicas, y reportes de progreso. |

## **Cronograma de hitos principales**

## **Chef En Casa**

| **Hito** | **Fecha tope** |
| --- | --- |
| Fase de investigación y planificación | 2 semanas |
| Diseño e implementación de la interfaz de usuario | 1 mes |
| Desarrollo de la aplicación móvil | 1 mes |
| Integración de APIs y sus funcionalidades principales | 1 mes |
| Pruebas, validación y optimización | 1 mes |
| Lanzamiento | 2 semanas |

## **Presupuesto estimado**

| El presupuesto inicial del proyecto es de $27 millones de pesos. Este dinero será administrado para cubrir todos los aspectos del desarrollo del proyecto "Chef en Casa", desde el inicio hasta su lanzamiento. | |
| --- | --- |
| **Presupuesto del proyecto** | |
| **Desarrollo de la Aplicación Móvil** | * Salarios de Desarrolladores: $15 millones de pesos (3 desarrolladores a $1 millón mensual cada uno durante 5 meses). * Diseñador UX/UI: $3 millones de pesos (1 diseñador a $600,000 mensual durante 5 meses). * Tester/Ingeniero de Calidad: $2 millones de pesos (1 tester a $400,000 mensual durante 5 meses). |
| **Infraestructura y Herramientas de Desarrollo** | * Dispositivos de Desarrollo: $3 millones de pesos (Computadoras, dispositivos móviles para pruebas). * Licencias de Software: $1 millón de pesos (IDE, herramientas de diseño, servicios de API.). * Servicios en la Nube: $2 millones de pesos (MongoDB). * Servicios de API: $1 millón de pesos (APIs de recetas). |
| **Costos Operativos** | * Electricidad y Otros Servicios Básicos: $1 millón de pesos (Estimación para el consumo de energía y otros servicios durante 5 meses). * Trabajo Remoto: $0 se trabajara desde casa. |
| **Lanzamiento** | Costos de Lanzamiento: $1 millón de pesos (Evento de lanzamiento, soporte técnico inicial. |

# Descripción del proyecto

## **Propósito del Proyecto**

| Mi propósito del proyecto busca reducir el desperdicio de alimentos, y promover hábitos alimenticios más saludables, para las personas, utilizando los ingredientes disponibles en casa viendo las preferencias alimenticias de cada uno. |
| --- |

## 

## **Estrategia del Proyecto**

| La estrategia del proyecto es educar a las personas para que aprovechen mejor los ingredientes en casa, reduciendo el desperdicio de alimentos y adopten hábitos alimenticios saludables. |
| --- |

## 

## **Objetivo del Proyecto**

| * Qué no se desperdicie comida en el hogar. * Buscar recetas saludables utilizando los ingredientes del hogar. * Promover Hábitos Alimenticios Saludables * Ayudar al consumir en la selección de alimentos saludables. * Ayudar al consumidor a mantener su peso ideal. * Ofrecer apoyo a personas con poca experiencia culinaria * Crear comunidades de apoyo respecto a la salud. |
| --- |

## 

## **Implementación del Proyecto**

| Nuestro proyecto utilizará una combinación de tecnologías como una API de recetas y una base de datos de ingredientes para sugerir comidas basadas en los ingredientes disponibles en casa. Además, se integrará la capacidad de ajustar las proporciones de los ingredientes de acuerdo a los datos personales del usuario, como peso, altura, IMC. La aplicación incluirá filtros de alergias y preferencias alimenticias para asegurar que todas las sugerencias sean relevantes y seguras para cada usuario. |
| --- |

## **Justificación del proyecto – Contexto**

| En la actualidad, la alimentación es crucial debido a la preocupación por la salud y enfermedades crónicas como la diabetes y la hipertensión, agravada por el ritmo de vida moderno y la falta de tiempo para planificar comidas saludables. "Chef en Casa" surge como una solución innovadora, proporcionando una aplicación móvil que sugiere recetas basadas en los ingredientes disponibles y ajustadas a las necesidades de salud del usuario, respondiendo a la demanda de herramientas que faciliten decisiones alimenticias informadas y promuevan una dieta equilibrada y personalizada. |
| --- |

## **Problema-Necesidad**

| Muchas personas enfrentan dificultades para preparar comidas saludables que se adapten a sus condiciones de salud utilizando los ingredientes disponibles en casa, especialmente cuando tienen restricciones dietéticas o metas específicas como la pérdida de peso. La falta de tiempo para planificar y buscar recetas adecuadas a menudo lleva a preparar comidas que no cumplen con los requisitos nutricionales, lo que afecta la salud. Además, el desperdicio de alimentos es un problema común en varios hogares debido a la falta de conocimiento sobre cómo utilizar los ingredientes. "Chef en Casa" ofrece una solución integral al sugerir recetas personalizadas y aprovechar al máximo los ingredientes disponibles, reduciendo el desperdicio y apoyando los objetivos de salud del usuario. |
| --- |

# Descripción del producto

## **Solución Propuesta**

| Nuestro proyecto **"Chef en Casa"** es una aplicación móvil que optimiza la experiencia de cocinar en casa, personalizando recetas según los ingredientes disponibles y las necesidades dietéticas individuales de los usuarios. La aplicación permite gestionar una lista de ingredientes, sugiere recetas adaptadas a condiciones de salud específicas, ajusta las proporciones según datos personales, y genera automáticamente listas de compras. Además, incluye filtros de alergias y preferencias alimenticias, asegurando que las recetas sean seguras y apropiadas. Con una interfaz intuitiva y soporte en español, "Chef en Casa" facilita la preparación de comidas saludables y personalizadas, reduciendo el desperdicio de alimentos. |
| --- |

## **Objetivos del proyecto**

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** |
| --- | --- |
| **Alcance** | |
| Simplificar la cocina para usuarios con condiciones de salud específicas. | Número de usuarios activos y satisfechos. Alcanzar un indice del 90% de satisfacción de los usuarios activos. |
| Maximizar el uso de alimentos por parte de los usuarios para reducir la pérdida o desperdicio de estos. | Reducción del reporte de desperdicio de alimentos por parte de los usuarios |

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** |
| --- | --- |
| **Calidad** | |
| Asegurar una experiencia para el usuario intuitiva y accesible. | Feedback positivo de al menos el 80% del espectro total de los usuarios considerados dentro de las pruebas de usabilidad. |

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** |
| --- | --- |
| **Desarrollo** | |
| Lograr una integración eficiente con las Apis de recetas a utilizar. | Integración sin errores de las Apis principales de recetas. |
| **Tiempos de Desarrollo** | |
| Realizar e integrar todas las funcionalidades del sistema dentro de los plazos establecidos. | Cumplimiento de todos los hitos del cronograma sin exceder los plazos máximos. |

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** | |
| --- | --- | --- |
| **Evitar el desperdicio de comida en el hogar** | | |
| Ayudar a las personas a utilizar mejor los ingredientes que ya tienen en casa para que sean desperdiciados. | | Reducir el desperdicio de alimentos en un 40% entre los usuarios que utilicen la aplicación. |

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** | |
| --- | --- | --- |
| **Buscar recetas saludables utilizando los ingredientes del hogar** | | |
| Proponer recetas que sean buenas para la salud mediante la integración de las Apis de recetas, estas se adaptaran a los ingredientes que ya tienen en su hogar. | | Mantener Apis de recetas saludables disponibles en un 90% dentro de la aplicacion. |

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** | |
| --- | --- | --- |
| **Promover habitos alimenticios saludables** | | |
| Fomentar que las personas adopten hábitos más sanos en su alimentación mediante el ingreso de recetas de comida saludable para su alimentación diaria. | | Mantener un 50% de recetas saludables entre los usuarios de la App. |

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** | |
| --- | --- | --- |
| **Ayudar al consumidor en la selección de alimentos saludables** | | |
| Ofrecer recomendaciones para que los usuarios elijan opciones más saludables al momento de seleccionar una receta para su comida. | | Lograr que los usuarios elijan al menos un 50% de las recomendaciones propuestas. |

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** | |
| --- | --- | --- |
| **Ayudar al consumidor a mantener su peso ideal** | | |
| Apoyar a los usuarios con consejos y recetas que les ayuden a alcanzar y mantener un peso saludable | | Mantener actualizados los consejos y recetas dentro de la App. |

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** | |
| --- | --- | --- |
| **Ofrecer apoyo a personas con poca experiencia culinaria** | | |
| Brindar recetas sencillas para aquellos usuarios con poca experiencia para iniciar con sus habilidades culinarias poco a poco. | | Incrementar la participación activa de los usuarios que no tienen experiencia en cosina en la App en un 70% |

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** | |
| --- | --- | --- |
| **Crear comunidades de apoyo respecto a la salud** | | |
| Facilitar a los usuarios la posibilidad de compartir recetas que ellos consideren saludables o beneficiosos para la comunidad. | | Mantener recetas creadas/subidas por los usuarios de manera activa. |

**Cronograma de hitos principales**

**Plataforma Chef En Casa**

| **Hito** | **Fecha tope** |
| --- | --- |
| Levantamiento funcional | 6 meses |
| Desarrollo | 6 meses |
| QA | 2 meses |
| Marcha Blanca en producción | 1 mes |

## **Objetivos de desarrollo**

| * Asegurar la integración de todas las funcionalidades en la aplicación dentro del tiempo y presupuesto estimados. * Mantener una alta calidad en la experiencia del usuario. |
| --- |

## **Entregables**

| * Acta de Constitución. * Product Backlog. * Product Backlog Priorizado. * Historias de usuarios. * Sprint Planning. * Diagrama de Arquitectura. |
| --- |

**Descripción del sistema**

**Requerimientos de alto nivel**

| * Implementación de APIs para obtener recetas y traducir contenido. * Diseño intuitivo y funcional para la gestión de ingredientes y personalización de recetas. |
| --- |

## **Premisas y restricciones**

| * El proyecto debe estar terminado dentro del semestre académico. * La aplicación debe ser compatible con dispositivos móviles android. |
| --- |

## **Riesgos iniciales de alto nivel**

| Retraso en la integración de Apis de receta   * Las Apis de terceros podrían presentar dificultades de disponibilidad lo que podría aumentar los tiempos destinados para el desarrollo del sistema. * Mitigación: Realizar pruebas de integración en los primeros días de desarrollo para garantizar la disponibilidad de la Api, sumado a una estrategia para reemplazar una Api por otra si esta no esta disponible. |
| --- |

## **Especificaciones técnicas de las herramientas de desarrollo**

| * Frontend: React Native y Angular. * Backend: Node.js * Base de Datos: MongoDB. |
| --- |

## **Tipo de Interfaz de Hardware**

| **Desarrollo:**   * Sistema operativo: Windows 10 o superior * Ram: 8GB o más * Almacenamiento: 250 Gb o más   **Dispositivo del usuario:**   * Sistema operativo: Android 6.0.1 * RAM: 4GB * Almacenamiento: 64GB |
| --- |

## **Tipo de Interfaz de Software**

| **Dispositivo desarrollo:**   * Credenciales / cuenta de para utilizar repositorio GIT (GitHub) * Credenciales / cuenta de para utilizar gmail / drive para manejo de documentación. * Plataforma Visual Studio para el desarrollo de código. * Herramientas de testing, Postman para realizar pruebas de integración.   **Dispositivo del usuario:**   * Conectividad: Preferentemente una conexión estable de wifi o en su defecto una conexión 3G estable para mantener la sincronización en tiempo real con la App. |
| --- |

## **Tipo de Interfaz de Usuario**

| **Diseño responsivo:**   * Compatibilidad y adaptabilidad para distintos tipos de pantallas. * Diseño pensado en pantallas pequeñas, enfoque en botones pequeños y llamativos para lograr la comodidad de la interfaz para el usuario. |
| --- |

# Requisitos de aprobación del proyecto

| * Validación por parte del profesor guía. * Cumplimiento de todos los hitos y requisitos establecidos. |
| --- |

**Aprobaciones y control de cambios**

| Versión | Nombre | Descripción | Fecha |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.0 | Valentina Cartes  Gabriel Flores  Francisco Viera | Creación del informe | 24/08/2024 |
| 1.1 | Valentina Cartes  Gabriel Flores  Francisco Viera | Desarrollo del informe | 28/08/2024 |
| 1.2 | Valentina Cartes  Gabriel Flores  Francisco Viera | Finalización del informe | 28/08/2024 |